

경기도 고양시 일산동 고봉로 32-19 남정 씨티프라자 7차 504호 ㈜포디비젼 TEL: 02 3661 1114 / 031 901 4823 / 031 629 6029 / ceo@4dvision.co.kr







둘리 AR어플

A R 지역 Character활용 Brand Project

AR (Augmented Reality/증강현실)은 현실세계의 눈으로 보이는 실제 장소 위에 3차원 가상이미지를 겹쳐서 구현하는 첨단미디어툴입니다. 지역의 고유캐릭터를 활용한 새로운 AR기술을 융합하여 보다 높은 브랜드효과를 누릴 수 있습니다.



둘리가 안내하는 로드네비게이션 앱

휴대폰안에서 구현되는 지자체 캐릭터가 사용자를 앞서가며 길 안내를 진행합니다.
① 휴대폰에 앱을 다운로드합니다.

- ② 앱 실행 후 AR 메뉴를 선택하여 애니메이션 동작을 확인하거나, 내비게이션 메뉴를 선택할 수 있습니다. ③ 길을 안내해 줄 캐릭터와 목적지를 선택하여 안내를 받거나 살아있는 캐릭터를 만날 수 있습니다.



현실에서 만나는 캐릭터 AR 버스정류장

버스정류장에서 실제 어린이만한 키의 캐릭터들을 증강현실로 만나볼 수 있습니다.

DIGITAL SKETCHBO

아이들의 정서 발달을 위한 교육용 Project







아이들의 정서 발달을 위한 디지털 스케치북

대형 스크린의 기술적인 운용으로 아이들의 상상력을 키우고 창의력을 높여 주는 체험형 멀티미디어 플랫폼입니다. 설치된 터치스크린을 터치하여 소품 및 캐릭터들을 색칠하면, 해당 캐릭터들이 스크린 위에서 살아 움직입니다. 아이들이 좋아하는 캐릭터와 그들이 사는 공간을 연출한 공간을 직접 체험하고 표현함으로써 상상력을 키워줍니다.



AR 망원경

입체적으로 구현되는 증강현실 체험은 인지 및 정서 발달, 창의력 개발에 도움을 줍니다.



가상현실의 세계를 체험하는 AR 망원경

AR망원경을 통해 지자체의 아름다운 지역 풍경과 지자체의 캐릭터가 살아서 움직이는 모습을 함께 실제처럼 체험할 수 있습니다.

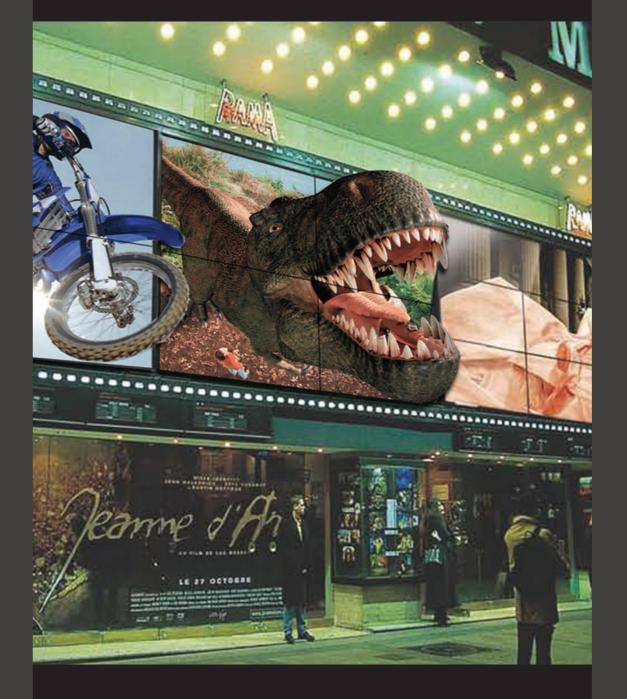


SMART FARM AR

체험형 농장을 위한 혼합현실 기반 콘텐츠 서비스 플랫폼



스마트팜은 AR(증강현실)과 VR(가상현실)기술을 이용하여 농장체험이나 관련 비즈니스를 흥미롭게 재구성 할 수 있는 스마트 시스템이며 웨어러블 디바이스를 통해 실제세상과 가상 콘텐츠를 합성하여 운용하는 꿈의 콘텐츠 플랫폼입니다



3D DISPLAY

차세대 멀티 미디어 플랫폼 Auto Stereo Scopic Display



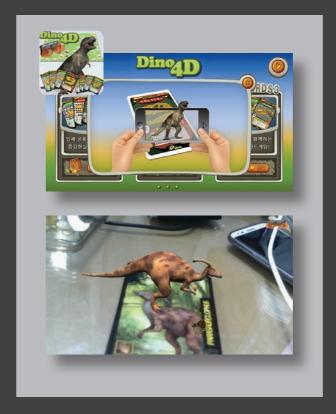
3D Auto Stereo Scopic Display는 본사가 자체 개발한 세계최초 4K급 멀티스크린 무안경입체 디스플레이 입니다. Super Narrow Bezel의 Multi DID패널을 사용하여 110인치 이상의 초대형 스크린을 통해 3D입체영상을 안경 없이 체험할 수 있습니다. 현재, 시청, 공원, 기술원 등에 납품하고 있으며, 주요 공공시설인 공항, 지하철, 백화점, 골프장 등에서 첨단미디어로 운용되고 있습니다.

안경 없이 볼 수 있는 3D Auto Stereo Scopic Display의 차별화 된 입체적인 비쥬얼과 독보적인 가시성은 최고의 기술력을 자부하고 있습니다.

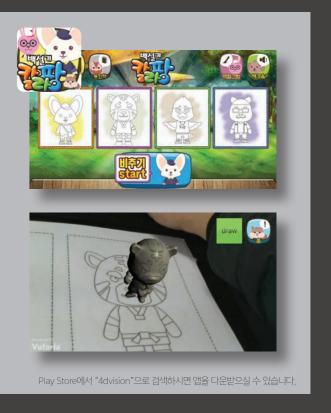


APP 입체감 있는 교육 콘텐츠 모바일 앱

4DVISION은 정부 정책에 발 맞추어 아이들의 정서발달과 상상력교육에 도움이 되는 VR(가상현실)/ AR(증강현실) 활용 교육 콘텐츠를 꾸준히 개발해오고 있습니다.







대에노 4D

Dino4D는 안드로이드에서 구동되는 증강현실 공룡 어플리케이션입니다. 구글 플레이를 통해 손쉽게 앱을 다운로드 받으실 수 있습니다. 당사 홈페이지를 통해 프린트 할 수 있는 다양한 공룡 이미지를 폰 카메라를 적용하여 비춰보면 살아움직이는 다이노들을 입체적으로 감상하실 수 있습니다.

Box Dog

Box Dog은 4DVISION 홈페이지를 통해 프린트 할 수 있는 강아지 모형의 박스를 접어 폰 화면으로 비추면 나 만의 강아지가 나타납니다. Box Dog에게 먹이를 주고 돌봐주는 정서발달형 교육 콘텐츠로서 애완동물과 함께하는 즐거움을 가상의 세계에서 체험할 수 있습니다.

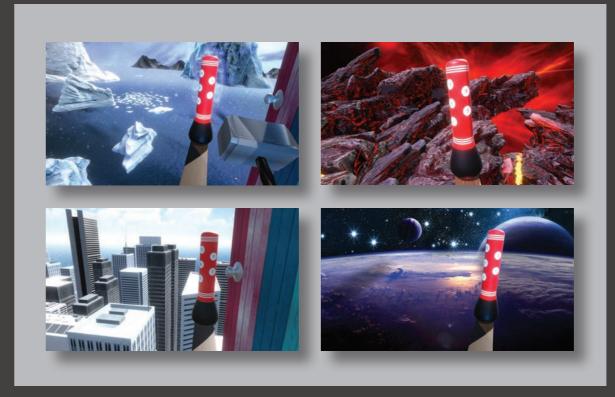
Color Pang

Color Pang 은 4DVISION 홈페이지에서 각종 캐릭터를 프린트하여 색칠한 뒤, 앱을 통해 비추면 캐릭터가 살아 움직이는 아이디어 있는 증강현실 교육아이템입니다.



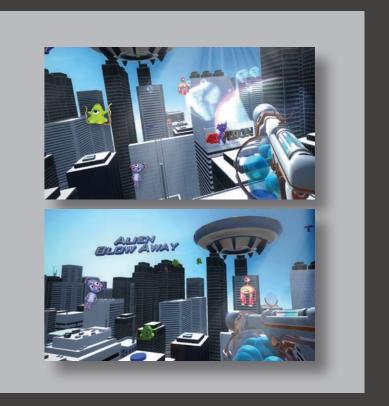
$VR \; GAME_{Alg}$ 활용한 생동감 있는 교육 컨텐츠 모바일 앱

4DVISION은 VR산업의 가장 보편적인 분야인 게임시장에서도 VR(가상현실)과 AR(증강현실)을 운용하여 유저들이 즐길 수 있는 크리에이티브 하고 생동감 넘치는 프로젝트를 개발하여 선보이고 있습니다.



4D GATE

4D Gate는 다른 차원으로 통하는 문이라는 컨셉을 통해 가상현실을 구현하는 게임입니다. 문을 열면 현실세계에서는 경험하기 힘든 이국적인 도시, 위험한 용암지대, 끝없이 펼쳐진 빙하지대를 현실보다 더 현실감있게 경험할 수있습니다. 4DVISION이 만든 새로운 차원에서 펼쳐지는 판타지월드는 이동 통로인 널판지 끝의 타켓을 망치로 타격함으로써 가상세계의 정수를 맛 볼 수 있습니다.



Alien Blow Away

지구를 침공한 외계인에 맞서 버블건을 활용, 외계인들을 우주로 다시 돌려보내는 콘텐츠 게임입니다. 유저는 두개의 버블건을 원하는 대로 발사 할 수 있어 자유로운 공격이 가능하지만 외계인이 건물 위에 안착하면 우리의 건물은 무참히 무너집니다.



4DVISION은 정부가 주도적으로 추진하고 있는 신성장동력 사업인 VR/AR 관련 국책 사업을 지속적으로 수행하여 자체 개발한 VR/AR 엔진 및 저작도구를 보유하고 있는 전문 솔루션 기업입니다. HMD. Smart Glasses용 몰입형 양안 모바일 솔루션을 개발하여 테마 파크 및 박물관 등에서 가상 3D 캐릭터. 공룡 등을 실제로 체험할 수 있는 AR 테마파크 사업을 전국 박물관을 대상으로 진행하고 있습니다.

최근에는 전국 지자체를 대상으로 AR기술을 이용한 관광 및 홍보 솔루션 사업을 진행하여 지자체 고유 캐릭터를 "포켓몬GO"와 같은 디지털 퍼놀러지 서비스로 관광객들에게 서비스하고 있습니다.

4DVISION이 보유한 이러한 첨단역량과 3D, 가상현실, 증강현실 솔루션은 정보통신, 방송, 교육 훈련, 관광 등 정부가 필요로하는 ICT융합 서비스를 구현할 수있는 핵심 기반 기술입니다.

4DIVISION은 완벽한 시스템과 팀웍이 펼치는 크리에이티브 파워로 소비자의 마음을 움직이고 시장을 움직입니다.

세로운 미래를 구현하는 첨단솔루션은 세상 어디에서나 구할 수 있는 것이 아닙니다

풍부한 사업경험, 창조적인 크리에이티브, 시장을 보는 통찰력, 고객과의 교감

그리고, 땀과 눈물과 인내의 결과 입니다.

4DIVISION 멤버들은 고객의 만족을 바탕으로 한 성공신화를 만듭니다.











OF STATE AND STATE OF STATE OF





- 2018 06 스마트팜센터와 전략적 사업 제휴
 - 05 혼합현실 기반 소방훈련 시뮬레이터 개발
 - 01 스마트팜 컬리지 VR 시범서비스(중부대, 협성대, 수원대)
- 2017 10 고양시 우수중소기업으로 선정

 - 06 산업현장핵심 기술 개발사업(VR안전교육 분야) 선정(산업자원부)

 - 06 선도기업 육성지원사업 선정(고양시)
- **2016** 09 정보통신 방송 연구개발사업 VR분야 선정 (미래창조과학부)
 - 08 산학 협력 사업 협약(경동대)
 - 06 "가로등 융합형 홀로그래픽 실감미디어 플랫폼 및 상용화 서비스 기술 개발"사업 선정(중기청)

 - 01 청소년 안전 교육 콘텐츠 개발 사업 협약(상명대)
- **2015** 10 "몰입형 증강현실 기술과 캐릭터 상품을 접목한 Pet 육성 App 개발"
 - 06 증강현실(AR) Color Match 기술을 적용한 어플리케이션
 - 지원사업 선정 (고양시)
- 2014 11 고양스마트 영화제 참가 및 후원
- **2013** 09 기업부설연구소 재인증
 - 서비스 운용 기술 개발 선정(KOCCA)

 - 03 박정희대통령 홀로그램 흉상 공모 선정 및 제작(구미시)

- 2012 06 초광역연계3D융합산업육성 사업 선정
 - 05 전국 50개 골프장 무안경 3D 디스플레이 납품
- **2011** 07 산학공동기술개발사업-3D 입체콘텐츠 제작을 위한 직관적 저작기술 개발
- **2010** 03 산업원천기술개발 사업자 선정 -인터랙티브 UI 기반 3D 시스템 기술개발
 - 09 투자유치역량강화지원사업 참여 / 공개 IR 사업설명회 개최
 - 10 DMC 컬처 EXPO 참가2008.11 가상현실융합형콘텐츠개발사업
 - 10 서울지식센터 특허 지원사업 선정 참여
- 2009 11 성남시청홍보관납품
 - 07 스포츠산업기술개발사업(문화체육부) 협약 체결

 - 05 산학연공동기술개발지원사업(중소기업청) 협약 체결
- 2008 12 Hi Seoul 브랜드 지원사업 선정

 - 11 가상현실융합형콘텐츠개발사업(소프트웨어진흥원) 선정

 - 03 무안경 입체 모니터 해외인증(CE, FCC, RoHS) 취득
 - 01 ㈜이미디어앤리서치와 입체 영화광고 공동 사업체결
 - 01 삼성 LCD DID 사업부와 무안경입체모니터 공동 마케팅 협약
- **2007** 10 ISO 9001 2000 인증 휙득

 - 07 중소기업 기술혁신 개발사업 선정(중소기업청)

 - 05 서울시립대 내에 "첨단영상연구소" 설립

 - 04 한양대 가상현실연구소와 "AR을 이용한 실시간 영상제작" 기술 제휴

